

广东省高级人民法院发布 2021 年度知识产权司法保护十大案件之一：腾讯公司诉畅游云端公司、英雄互娱公司等侵害著作权及不正当竞争纠纷案

广东省高级人民法院发布 2021 年度知识产权司法保护十大案件之一：腾讯公司诉畅游云端公司、英雄互娱公司等侵害著作权及不正当竞争纠纷案

一审：深圳市中级人民法院(2017)粤 03 民初 559 号

二审：广东省高级人民法院（2020）粤民终 763 号

【案情及裁判】

《穿越火线》是由韩国游戏公司开发的 FPS(第一人称射击)游戏，在中国大陆地区由腾讯公司独家代理运营和维权。腾讯公司起诉畅游云端公司、英雄互娱公司等七被告，认为其开发、运营的《全民枪战》“运输船”“边贸城”“火车工厂”“魔都废街”“巷战”“新年广场”共 6 幅游戏地图及多个游戏枪械道具“换皮”抄袭了《穿越火线》相应游戏地图和道具，并模仿《穿越火线》游戏地图和枪械道具的命名方式，各被告在推广《全民枪战》时进行引人误认其为《穿越火线》手游版的虚假宣传，构成著作权侵权及不正当竞争，获利巨大，请求法院判令各被告停止侵权、赔礼道歉、赔偿损失 9800 万元等。

法院认为，对于射击类游戏而言，游戏场景地图处于美术表皮之下的空间布局结构是其创作关键和核心表达，可以作为图形作品予以保护。应着眼于游戏地图空间布局结构，排除通用设计、在先设计要素或无独创性内容进行比对，《全民枪战》4 幅地图构成著作权侵权。赔偿数额按照“游戏整体月平均盈利×每幅侵权游戏地图在线时长×游戏地图贡献率×侵权游戏地图使用率”的方法计算，最终判赔 2500 万余元。

【典型意义】

本案是全国首例游戏地图“换皮”著作权侵权诉讼，对类案审理有重要参考价值。游戏地图是利用计算机图形技术构建的虚拟空间，也是各大互联网公司抢滩布局“元宇宙”虚拟现实产业的重要入口，近年来成为被抄袭“重灾区”，仅按美术作品保护力有不逮。本案开创性认定射击类游戏地图为图形作品，判定游戏地图“换皮”构成侵权，保护了游戏地图空间布局结构；充分考虑在先作品，排除非原创要素，厘清借鉴与抄袭边界；客观评估游戏地图贡献，精细计算侵权获利；既严格保护权利，又注重激励产业创新和维护公共利益。

©北大法宝：（www.pkulaw.com）专业提供法律信息、法学知识和法律软件领域各类解决方案。北大法宝为您提供丰富的参考资料，正式引用法规条文时请与标准文本核对。欢迎查看所有[产品和服务](#)。

[法宝快讯：如何快速找到您需要的检索结果？法宝 V6 有何新特色？](#)



扫描二维码阅读原文

原文链接：

<https://www.pkulaw.com/pfnl/95b2ca8d4055fce1e331cbdd5e231f9e6d6e10fce697c913bdfb.html>